

# PROGRAMA MAQUINITAS 2022

## IDENTIDAD CULTURAL REGIONAL



# PROGRAMA MAQUINITAS 2022

## IDENTIDAD CULTURAL REGIONAL

### SHOWROOM DE VIDEOJUEGOS

**MARTES 29 DE NOVIEMBRE**  
**A JUEVES 01 DE DICIEMBRE 10:00 - 19:00**

Mango Protocol - CLeM  
Moonatic - One Last Breath  
Pendulo Studios - Alfred Hitchcock Vertigo  
Pentakill - The Occultist  
Tequila Works - RiME  
The Game Kitchen - Blasphemous  
TLR Games - IDEA

### LUNES 28 DE NOVIEMBRE

**KICK OFF CEREMONY 15:00 - 16:00**

Jacinto Quesnel, Director Nacional LAD, Tec de Monterrey /  
Daniel de la Vega, Coordinador Ejecutivo, Maquinitas /  
Sebastián Covacevich, Director Artístico, Maquinitas &  
Co-founder, Dynamic Media Triad / Eurídice Cabañes,  
Co-directora, Arsgames / Alejandro Iparraguirre, Cofundador,  
Fundav

**SHIRO GAMES - Q&A: EXPECTATIVAS**  
**Y MODELOS DE NEGOCIO 16:00 - 17:00**

Master Class - Stéphane Bonazza, VP Business Development,  
Shiro Games

**SHOW & PLAY: TEQUILA WORKS 17:00 - 17:30**

**LIVE STREAM DEL VIDEOJUEGO: RiME**

Michael Santorum, Narrative Director, Tequila Works

# PROGRAMA MAQUINITAS 2022

## IDENTIDAD CULTURAL REGIONAL

### MARTES 29 DE NOVIEMBRE

#### LE FRENCH TOUCH 10:00 - 11:00

Panel - Jehanne Rousseau, Co Founder & CEO, Spiders / Francis Ingrand, Founder & CEO, Plug in Digital / Stéphane Bonazza, VP Business Development, Shiro Games / Moderator: Jacinto Quesnel, Director Nacional LAD, Tec de Monterrey

#### THE GAME KITCHEN: BLASPHEMOUS, DE LA RAÍZ A LA ESPINA 11:00 - 12:00

Master Class - Mauricio García, CEO & Producer, The Game Kitchen

#### CACERÍA DE TESOROS 2.0 - 12:30 - 13:30

Panel - Jehanne Rousseau, Founder & CEO, Spiders / Arturo Monedero, Creative Director, TLR Games / Blanca López, Evangelista, Maquinitas & Profesor-Investigador, UAM-A / Mer Grazzini, Game Designer y Artista 2d, Cooperativa Matajuegos / Moderadores: Jacinto Quesnel, Director Nacional LAD, Tec de Monterrey / Alejandro Iparraguirre, Cofundador, Fundav

#### GAMES FROM SPAIN: EL ECOSISTEMA DE LA INDUSTRIA ESPAÑOLA 15:00 - 16:00

Panel - Maria Martín Peláez, Game Designer & 3d Artist, Pentakill Studios / Ricardo Cevallos, Productor Ejecutivo, Moonatic / Arturo Monedero, Fundador & CEO, TLR Games / Moderadora: Eurídice Cabañes, Co-directora, Arsgames

#### SPIDERS: DETRÁS DE STEELRISING 16:00 - 17:00

Master Class - Jehanne Rousseau, Founder & CEO, Spiders

#### GAME TRAILER SCREENINGS: EL TERROR TOMA LOS MANDOS 17:00 - 18:00

Eurídice Cabañes, Co-directora, Arsgames

#### GAMES FROM SPAIN / SPANISH SCREENINGS ON TOUR NETWORKING PARTY 20:00

# PROGRAMA MAQUINITAS 2022

## IDENTIDAD CULTURAL REGIONAL

### MIÉRCOLES 30 DE NOVIEMBRE

#### **NARRATIVA INTERACTIVA: EL ARTE DE CONTAR 10:00 - 11:00**

Panel - Mariona Valls, Co-founder & Art Director, Mango Protocol / Michael Santorum, Narrative Director, Tequila Works / Josué Monchán, Senior Narrative Designer, Writer & Localization Manager, Pendulo Studios / Moderadora: Eurídice Cabañes, Co-directora, Arsgames

#### **PLUG IN DIGITAL: ANATOMÍA DE LA DISTRIBUCIÓN 11:00 - 12:00**

Master Class - Francis Ingrand, Founder & CEO, Plug In Digital

#### **AMBER STUDIO: EXPANSIÓN SUSTENTABLE 12:00 - 13:00**

Master Class - Carlos Tenorio, Productor Ejecutivo, Amber Studio

#### **GAME TRAILER SCREENINGS: NARRATIVAS, JUEGOS QUE CUENTAN 13:00 - 14:00**

Eurídice Cabañes, Co-directora, Arsgames

#### **SHOW & PLAY: TLR GAMES 18:15 - 18:45**

#### **LIVE STREAM DEL VIDEOJUEGO: IDEA**

Arturo Monedero, Fundador & CEO, TLR Games

# PROGRAMA MAQUINITAS 2022

## IDENTIDAD CULTURAL REGIONAL

### JUEVES 01 DE DICIEMBRE

**TEQUILA WORKS: DE LA DESTILERÍA AL DESTILADO 10:00 - 11:00**

Master Class - Michael Santorum, Narrative Director, Tequila Works

**TLR GAMES: EL ARTE DE DESTACAR 11:00 - 12:00**

Master Class - Arturo Monedero, Fundador & CEO, TLR Games

**GAME TRAILER SCREENINGS: LO BELLO EN JUEGO 12:00 - 13:00**

Eurídice Cabañes, Co-directora, Arsgames

**LET'S PITCH: SESIÓN DE PITCHING DE VIDEOJUEGOS 15:00 - 17:30**

Jurado: Jehanne Rousseau, Founder & CEO, Spiders / Francis Ingrand, Founder & CEO, Plug In Digital / Eurídice Cabañes, Co-directora, Arsgames / Alejandro Iparraguirre, Cofundador, Fundav / Carlos Tenorio, Productor Ejecutivo, Amber Studio

**DISEÑANDO SENTIDO EN EL SISTEMA DE JUEGO 17:30 - 18:30**

Workshop - Blanca López, Evangelista, Maquinitas & Profesor-Investigador, UAM-A

**SHOW & PLAY: THE GAME KITCHEN 18:30 - 19:00**

**LIVE STREAM DEL VIDEOJUEGO: BLASPHEMOUS**

Mauricio García, CEO & Producer, The Game Kitchen

# PROGRAMA MAQUINITAS 2022

## IDENTIDAD CULTURAL REGIONAL

### VIERNES 02 DE DICIEMBRE

**SALÓN DE NEGOCIOS 09:30 - 11:30**

Carlos Tenorio, Productor Ejecutivo, Amber Studio /  
Francis Ingrand, Founder & CEO, Plug In Digital / Juan  
Manuel Dartizio, Head of Development, Fábula

**CEREMONIA DE PREMIACIÓN MAQUINITAS 12:00**

**PLUG IN**  
**DIGITAL**

**S P I D E R S**



**AMBER**

**PENDULO**  
**STUDIOS**



**FUND**



**MARCHÉ DU FILM**  
FESTIVAL DE CANNES



GAMES FROM  
**SPAIN**

**SPANISH** 2022  
**SCREENINGS**

