



MEMORIA ECONÓMICA ARSGAMES | EJERCICIO 2018

La presente memoria da relación de los gastos operativos y administrativos de ArsGames en el ejercicio de 2018. Durante el año hemos destinado los recursos a tres ejes principales: actividades educativas, desarrollo de *software* y producción de materiales didácticos.

Algunas de las instituciones con las que hemos colaborado este año son Secretaría de Educación Pública, Secretaría de Cultura de la Ciudad de México, Secretaría de Educación de Veracruz, Centro Cultural España en México, Fábrica Digital El Rule y UVA (Unidad de Vinculación Artística Tlatelolco).

Los proyectos con mayor impacto fueron ProyecTIC, materia (club) para el componente de Autonomía Curricular, y LÉEME, plataforma para dispositivos móviles del área de Fomento a la Lectura de la Secretaría de Cultura de la Ciudad de México. Por otra parte, realizamos talleres de educación artística y tecnológica en diferentes centros, a los que asistieron más de 200 personas este año.

A continuación se desglosa, en términos generales, el presupuesto ejercido.

INGRESOS	
Financiación privada	\$ 54.370,00
Financiación pública	\$ 598.352,00
TOTAL INGRESOS	\$ 652.722,00
REMANENTE EJERCICIO 2017	\$ 49.832,44

GASTOS	
Actividades educativas	\$ 94.812,00
Desarrollo de <i>software</i>	\$ 411.807,00
Producción de materiales didácticos	\$ 109.880,00
Materiales	\$ 6.986,00
Indautor	\$ 753,00
Administración	\$ 13.929,00
Notario	\$ 7.500,00
Contaduría	\$ 29.580,00
Impuestos federales	\$ 13.108,00
Comisiones bancarias	\$ 2.488,00
Gastos no deducibles	\$ 1.068,00
Viáticos	\$ 4.078,00
TOTAL GASTOS	\$ 695.989,00

BALANCE 2018			
Ingresos	Remanente 2017	Gastos	TOTAL
\$ 652.722,00	\$ 49.832,44	\$ 695.989,00	\$ 6.565,44